**Laboratório de Desenvolvimento**

**Especificação do Trabalho do Semestre**

**Nomes: Jackson Felipe Magnabosco**

**Data: 19/08/20**

**Tema do trabalho:** **DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO DE VENDAS ONLINE PARA UMA CERVEJARIA**.

**Descrição do problema:**

O objetivo principal deste projeto consiste em apresentar uma solução para alavancar as vendas de uma cervejaria, proporcionando maior segurança, agilidade, produtividade e redução de custos. Este trabalho apresenta o desenvolvimento de um aplicativo onde foram utilizados, a metodologia orientada a objeto e as ferramentas Android Studio com a plataforma de desenvolvimento Dart com o framework Flutter, juntamente com o banco de dados do Firebase,  juntamente com o Trello com a metodologia Scrum para gerenciamento do projeto.

**Objetivos:**

**Objetivo Geral**

O objetivo principal deste projeto consiste em proporcionar aos acadêmicos situações de contato com a importância do planejamento, desenvolvimento até a implantação de uma solução para alavancar as vendas de uma cervejaria, levando em conta sendo ela uma microcervejaria.

**Objetivos Específicos**

Os objetivos específicos deste projeto são:

* Desenvolver um aplicativo utilizando a linguagem de programação Dart com o framework Flutter aplicando no banco de dados do Firebase.
* Disparar push notification para o aplicativo informando sobre situações de alerta, como novas vendas, estoque baixo entre outros.

**Ferramentas e materiais a serem utilizados:**

Neste trabalho é desenvolvido um aplicativo, utilizando a linguagem de programação Dart com framework Flutter no ambiente de desenvolvimento integrado Android Studio e o banco de dados do Firebase que tem uma interface simples, objetiva e intuitiva.

**Metodologia:**

Primeiramente, será realizado um estudo aprofundado das tecnologias de flutter e OneSignal a serem utilizadas, a fim de se adquirir conhecimento para o desenvolvimento o software.

 Em paralelo, também será estudado o funcionamento da plataforma móvel do firebase, com o objetivo de se ter domínio de suas ferramentas integradas. Posterior a estes estudos, será discutida e planejada a autenticação dos usuários e o método para impulsionar push móvel, web push, email e mensagens no aplicativo.

 Em seguida será planejada a arquitetura a ser empregada, será dado início aos testes de desempenho e segurança do mesmo. Primeiro será avaliado o tempo de execução das soluções em si.

Para isso, será comparado o desempenho de execução do aplicativo em dispositivo emulado virtualmente e depois em um dispositivo físico.

 Este teste tem por objetivo verificar se a aplicação não apresentou um resultado diferente quando executadas em algum dos dispositivos. Após isso vai ser desenvolvia toda loja virtual baseando em uma empresa fictícia.

**Cronograma e divisão de tarefas:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Atividades** | **Abr** | **Mai** | **Jun** | **Jul** | **Set** | **Out** | **Nov** | **Dez** |
| Revisão bibliográfica |  |  |  |  | X |  |  |  |
| Revisão da monografia |  |  |  |  | X |  |  |  |
| Estudos das tecnologias envolvidas |  |  |  |  | X |  |  |  |
| Testes de desempenho da linguagem em Dart |  |  |  |  |  | X |  |  |
| Análise dos Resultados |  |  |  |  |  | X | x |  |
| Avaliação de desempenho do aplicativo |  |  |  |  |  | X | x |  |
| Entrega da monografia |  |  |  |  |  |  | x |  |
| Elaboração da apresentação |  |  |  |  |  | X | X | X |
| Apresentação do Trabalho. |  |  |  |  |  |  |  | X |

Sequência para o desenvolvimento deste trabalho:

1. Revisão Bibliográfica - Pesquisa sobre o assunto, análise de trabalhos

relacionados e estudo do conteúdo bibliográfico encontrado.

2. Revisão da monografia - Escrever a monografia, baseado no Levantamento

Bibliográfico e nas atividades referentes ao projeto.

3. Estudos das tecnologias envolvidas - Estudo sobre o Flutter, Firebase

4. Testes de desempenho da linguagem em Dart - Realização de testes de funcionalidade e coleta de dados para análise.

5. Análise dos Resultados - Analisar os resultados obtidos.

6. Avaliação de desempenho do aplicativo - Avaliar teste em um dispositivo físico e dispositivo emulado.

7. Entrega da Monografia

8. Elaboração da apresentação

9. Apresentação do Trabalho.